

Docker

Présentation de l'environnement

Ce document est une introduction au système de conteneurisation Docker.
Il s'appuie sur les versions 1.13 et ultérieures.

Après une présentation du concept, nous découvrons les commandes de base
permettant de gérer des applications isolées dans leurs contextes.

Bonne lecture...



Pierre ROYER

Architecte systèmes d'information
<https://pierreau.fr/pro/>

INDEX

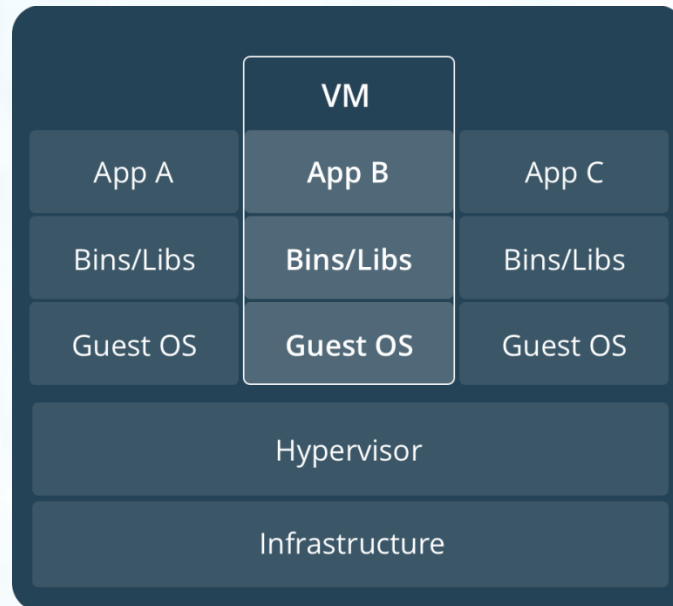
| | |
|--|-----------|
| INDEX | 2 |
| PREAMBULE | 3 |
| I. VIRTUALISATION SYSTEMES | 3 |
| II. VIRTUALISATION APPLICATIVE..... | 3 |
| III. VIRTUALISATION VIRTUELLE | 4 |
| IV. PRESENTATION DE DOCKER | 4 |
| INSTALLATION | 6 |
| I. PROCEDURE..... | 6 |
| II. POST-INSTALLATION..... | 6 |
| PREMIERS PAS | 7 |
| I. APPERÇU DES COMMANDES | 7 |
| II. INSTALLATION D'UN CONTENEUR | 7 |
| A. <i>Récupération de l'image</i> | 7 |
| B. <i>Création d'un conteneur</i> | 8 |
| C. <i>Démarrage de conteneurs</i> | 8 |
| D. <i>Arrêt / suppression de conteneurs / images</i> | 8 |
| E. <i>Paramètres de démarrage</i> | 9 |
| IMAGES & LAYERS & CONTAINER | 10 |
| I. MODELE EN COUCHES..... | 10 |
| II. PILOTES ET SYSTEMES DE FICHIERS..... | 10 |
| III. CONVERSION D'UN CONTENEUR EN IMAGE..... | 11 |
| IV. OPTIONS DE CONVERSION..... | 11 |
| V. ARCHIVAGE D'UNE IMAGE..... | 11 |
| DOCKERFILE | 12 |
| VOLUMES | 13 |
| I. CREATION D'UN VOLUME | 13 |
| II. CREATION A LA VOLEE | 13 |
| III. DROITS SUR LES CONTENEURS..... | 13 |
| IV. GESTION DES VOLUMES..... | 13 |
| DOCKER COMPOSE | 14 |
| I. INSTALLATION | 14 |
| II. DEFINITION DE L'ENVIRONNEMENT | 14 |
| A. <i>Dockerfile</i> | 14 |
| B. <i>docker-compose.yml</i> | 14 |
| DOCKER MACHINE | 16 |
| I. INSTALLATION | 16 |
| II. CREATION D'UN CLUSTER VIRTUALBOX | 16 |
| A. <i>Installer virtualbox</i> | 16 |
| B. <i>Création de 3 machines</i> | 16 |
| SWARM | 18 |
| I. VUE D'ENSEMBLE | 18 |
| II. BRIQUES TECHNIQUES | 18 |
| III. RESEAU VIRTUEL ET SECURITE | 19 |
| IV. MISE EN OEUVRE..... | 20 |
| A. <i>Ouverture des ports</i> | 20 |
| B. <i>Initialisation d'un noeud</i> | 20 |
| C. <i>Création d'un service</i> | 20 |
| D. <i>Scalabilité</i> | 21 |
| SUPERVISION | 22 |
| RESOURCES | 23 |

PREAMBULE

I. Virtualisation systèmes

La virtualisation de serveurs est un concept qui existe depuis 1972 : IBM le pratiquait depuis 1972 ; avec des mainframes VM/370.

Les machines virtuelles partagent un même serveur physique, alors que les conteneurs partagent le même système d'exploitation.

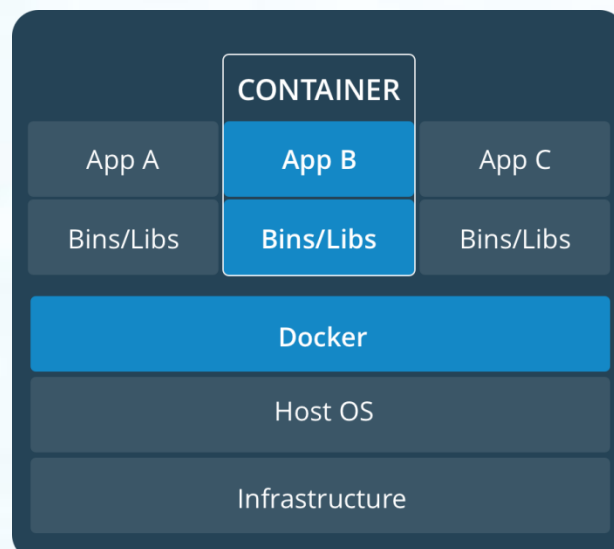


Source : www.docker.com

II. Virtualisation applicative

Contrairement aux machines virtuelles, les conteneurs Docker n'incluent pas de système d'exploitation, mais permettent d'isoler des applications dans des contextes.

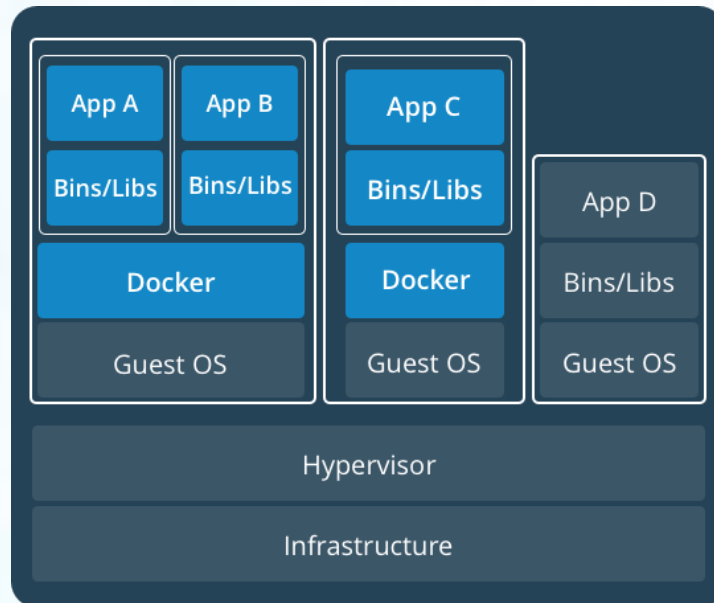
Ce principe d'isolation existe depuis plusieurs années, et a été implémenté entre autres sur Sun Solaris 10 (Oracle) en 2005. Les conteneurs Solaris sont appelés « zones ».



Source : www.docker.com

III. Virtualisation virtuelle

La virtualisation système et applicative sont deux concepts différents, mais qui peuvent être complémentaires. Il est ainsi possible de contenir des conteneurs dans un système virtualisé :



Source : www.docker.com

Si l'on pousse le raisonnement, il est tout à fait envisageable d'exécuter Docker... dans un autre conteneur Docker, lancé au sein d'une machine virtuelle qui est hébergée sur un serveur physique...

IV. Présentation de Docker

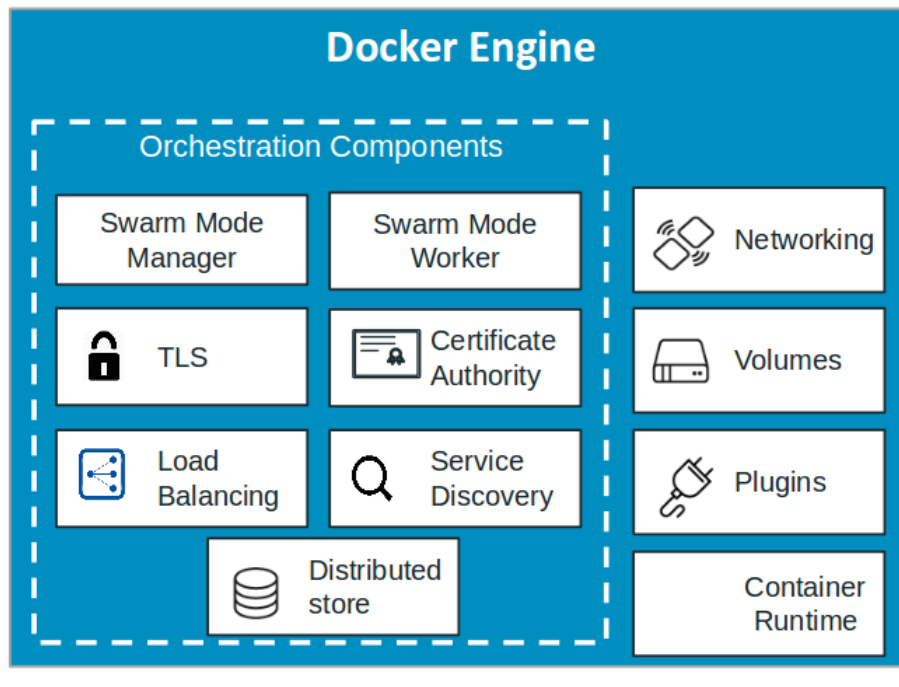
Docker est un logiciel sous licence Apache 2.0, qui a été distribué en tant que projet open source à partir de mars 2013.

Docker permet d'automatiser le déploiement d'applications dans des conteneurs logiciels. Il peut empaqueter une application et ses dépendances dans un conteneur isolé, qui pourra être exécuté sur n'importe quel serveur.

Docker utilise des fonctionnalités natives de Linux comme :

- son noyau
- ses Cgroups (control groups) : fonctionnalités pour limiter, compter et isoler l'utilisation des ressources (processeur, mémoire, utilisation disque, etc.)
- une surcouche de LXC (LinuX Containers).

Outre le fait d'isoler un système de fichiers et des réseaux, Docker Engine intègre des outils d'orchestration, que nous aborderons dans le chapitre dédié à Swarm :



MAIS ALLONS DE CE PAS AU CŒUR DU SUJET...

INSTALLATION

Docker est distribué sous deux licences :

- Docker EE (Enterprise Edition) qui offre un support payant. Trois versions existent : Basic, Standard et Advanced.
- Docker CE (Community Edition), sans support.

Ce document se base sur Docker CE, et un système d'exploitation CentOS 7.5

I. Procédure

Paramétrage des dépôts de docker :

```
[root@CentOS ~]# yum install -y yum-utils
[root@CentOS ~]# yum-config-manager --add-repo
https://download.docker.com/linux/centos/docker-ce.repo
[root@CentOS ~]# yum-config-manager --enable docker-ce-edge
[root@CentOS ~]# yum makecache fast
```

Recherche de la dernière version :

```
[root@CentOS ~]# yum list docker-ce.x86_64 --showduplicates |sort -r
docker-ce.x86_64          18.03.1.ce-1.e17.centos    docker-ce-stable
```

Installation :

```
[root@CentOS ~]# yum install docker-ce-18.03.1.ce-1.e17.centos
[root@CentOS ~]# systemctl start docker
[root@CentOS ~]# systemctl enable docker
```

II. Post-installation

Vérifications de l'installation :

```
[root@CentOS ~]# docker version
[root@CentOS ~]# docker info
```

Vérification des interfaces et réseaux virtuels :

Lors de l'installation, une interface virtuelle sont créée :

```
[root@CentOS ~]# ifconfig -a
docker0: flags=4099<UP,BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500
    inet 172.17.0.1 netmask 255.255.0.0 broadcast 0.0.0.0
```

Docker propose 3 types de réseaux par défaut, visibles via la commande suivante :

```
[root@CentOS ~]# docker network ls
NETWORK_ID          NAME          DRIVER
7fca4eb8c647        bridge       bridge
9f904ee27bf5        none         null
cf03ee007fb4        host         host
```

Le réseau "bridge" utilise l'interface réseau « docker0 », qui est définie dans la machine hôte.

Les informations (Containers, Subnet, Gateway, etc...) du réseau « bridge » sont consultables via :

```
[root@CentOS ~]# docker network inspect bridge
```

PREMIERS PAS

I. Aperçu des commandes

```
[root@CentOS ~]# docker --help
```

Management Commands:

```
container  Manage containers
image      Manage images
network    Manage networks
node       Manage Swarm nodes
plugin     Manage plugins
secret     Manage Docker secrets
service    Manage services
stack      Manage Docker stacks
swarm      Manage Swarm
system     Manage Docker
volume     Manage volumes
```

Commands:

```
attach     Attach to a running container
build      Build an image from a Dockerfile
commit     Create a new image from a container's changes
cp         Copy files/folders between a container and the local filesystem
create     Create a new container
diff       Inspect changes to files or directories on a container's filesystem
events     Get real time events from the server
exec       Run a command in a running container
export     Export a container's filesystem as a tar archive
history    Show the history of an image
images     List images
import     Import the contents from a tarball to create a filesystem image
info       Display system-wide information
inspect    Return low-level information on Docker objects
kill       Kill one or more running containers
load       Load an image from a tar archive or STDIN
login      Log in to a Docker registry
logout     Log out from a Docker registry
logs       Fetch the logs of a container
pause      Pause all processes within one or more containers
port       List port mappings or a specific mapping for the container
ps         List containers
pull       Pull an image or a repository from a registry
push       Push an image or a repository to a registry
rename     Rename a container
restart    Restart one or more containers
rm         Remove one or more containers
rmi       Remove one or more images
run        Run a command in a new container
save       Save one or more images to a tar archive (streamed to STDOUT by default)
search     Search the Docker Hub for images
start      Start one or more stopped containers
stats      Display a live stream of container(s) resource usage statistics
stop       Stop one or more running containers
tag        Create a tag TARGET_IMAGE that refers to SOURCE_IMAGE
top        Display the running processes of a container
unpause    Unpause all processes within one or more containers
update     Update configuration of one or more containers
version    Show the Docker version information
wait       Block until one or more containers stop, then print their exit codes
```

II. Installation d'un conteneur

A. Récupération de l'image

Les images de conteneurs peuvent contenir aussi bien des applications, que d'autres distributions Linux. Les exemples suivants vont se baser sur une image Debian, ayant une réputation d'au moins 10 étoiles :

```
[root@CentOS ~]# docker search --filter stars=10 debian
[root@CentOS ~]# docker pull debian
```

Liste des images locales :

```
[root@CentOS ~]# docker images
REPOSITORY          TAG                 IMAGE ID            CREATED             SIZE
debian              latest             978d85d02b87       2 weeks ago       123 MB
```

B. Création d'un conteneur

Créer un conteneur à partir de l'image Debian, nommé « DebCont0 », accessible avec un terminal (-t) interactif (-i)

```
[root@CentOS ~]# docker create --name DebCont0 debian
```

Vérification, en visualisant la liste des conteneurs :

```
[root@CentOS ~]# docker ps -a
CONTAINER ID   IMAGE     COMMAND                  CREATED          STATUS          PORTS          NAMES
2e2d14b89c2b  debian   "/bin/bash"             4 seconds ago   Created                          DebCont0
```

C. Démarrage de conteneurs

Démarrer un conteneur déjà existant en attachant les signaux STDIN/OUT ERR en mode interactif :

```
[root@CentOS ~]# docker start -a -i DebCont0
```

Renommer un conteneur :

```
[root@CentOS ~]# docker rename DebCont0 contDeb0
```

Démarrer un conteneur nommé « ContDeb1 » en tâche de fond (option -d), depuis l'image « debian » avec un terminal en mode interactif :

```
[root@CentOS ~]# docker run -dti --name ContDeb1 debian
```

L'option `--rm` permet de détruire le conteneur une fois utilisé et stoppé

```
[root@CentOS ~]# docker run --rm --name contDeb2 debian df -h
```

Exécution d'une commande dans le conteneur Debian déjà démarré

```
[root@CentOS ~]# docker exec -ti ContDeb1 cat /etc/issue
Debian GNU/Linux 8 \n \l
```

Démarrer un conteneur et accéder à son terminal

```
[root@CentOS ~]# docker run -ti debian
root@8fcceab47ae2:/# cat /etc/issue
Debian GNU/Linux 8 \n \l
```

Accéder à un conteneur démarré

```
[root@CentOS ~]# docker attach ContDeb1
```

Quitter un conteneur

```
root@8fcceab47ae2:/# <CTRL>p <CTRL>q
```

D. Arrêt / suppression de conteneurs / images

Accéder au shell d'un conteneur déjà démarré

```
[root@CentOS ~]# docker exec -ti ContDeb1 /bin/bash
```

Arrêt normal d'un conteneur

```
[root@CentOS ~]# docker stop ContDeb1
```

Arrêt forcé d'un conteneur

```
[root@CentOS ~]# docker kill ContDeb1
```

Effacer un conteneur

```
[root@CentOS ~]# docker rm ContDeb1
```


Effacement forcé d'un conteneur (même démarré)

```
[root@CentOS ~]# docker rm -f ContDeb1
```

Suppression de tous les conteneurs

```
[root@CentOS ~]# docker rm $(docker ps -a -q)
```

Effacer une image

```
[root@CentOS ~]# docker rmi -f debian
```

Suppression de toutes les images

```
[root@CentOS ~]# docker rmi $(docker images -q)
```

E. Paramètres de démarrage

Création d'un conteneur nginx nommé ContNginx1, limité à 1Go de swap, 512 Mo de RAM, avec mappage du dossier host local vers le dossier du conteneur /usr/share/nginx/html, et mappage du port externe 8080 vers le port interne 80

```
[root@CentOS ~]# docker run -dti --name ContNginx1 --memory-swap 1024m -m 512m -v $(pwd):/usr/share/nginx/html -p 8080:80 nginx
```

Nous pouvons vérifier que nginx répond bien à partir du serveur hôte (http://localhost:8080/)

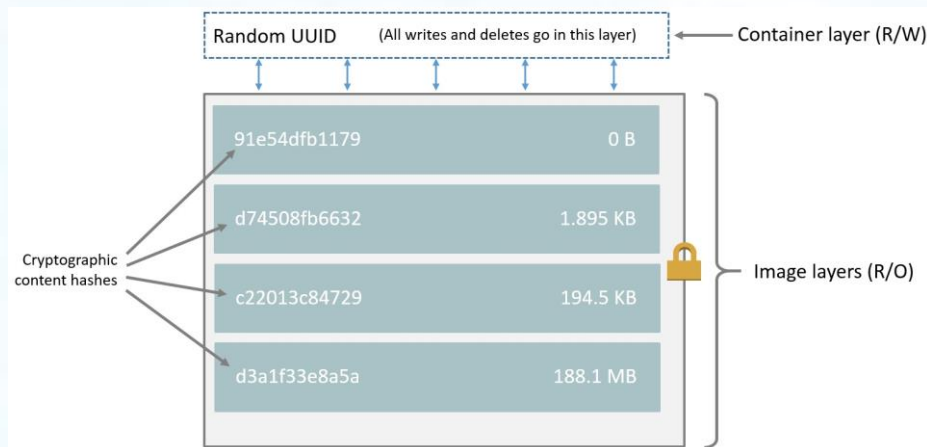
Modification de quelques paramètres, à la volée, une fois le conteneur démarré :

```
[root@CentOS ~]# docker update --memory-swap 2048m -m 1024m ContNginx1
```

IMAGES & LAYERS & CONTAINER

I. Modèle en couches

Un conteneur Docker est en réalité une couche (layer) contenant un système de fichiers modifiable, s'appuyant sur plusieurs autres couches en lecture seule, qui se superposent.

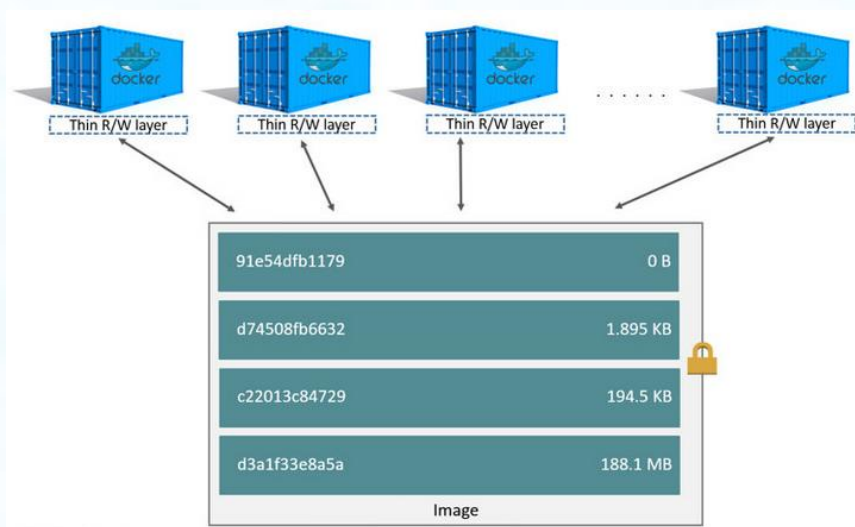


Source : www.docker.com

La liste de l'ensemble des couches formant une image est affichée via

```
[root@CentOS ~]# docker history <image>
```

A chaque création d'un nouveau conteneur basé sur une même instance d'image, seule la dernière couche en lecture/écriture est créée, ce qui optimise ainsi les ressources en stockage, et la rapidité d'instanciation d'un nouveau conteneur :



Source : www.docker.com

II. Pilotes et systèmes de fichiers

La gestion de ces couches est assurée par un driver Docker, qui est associé à un type de filesystem.

Il existe plusieurs types de drivers, qui sont pris en charge par différents systèmes hôtes. Parmi les plus fréquents :

| Driver | (sup)porté par |
|--------|----------------|
|--------|----------------|

| | |
|---|------------|
| overlay / overlay2 (Linux kernel >= 4.0) / AUFS | ext4 / xfs |
| Btrfs | Btrfs |
| devicemapper | LVM |
| zfs | zfs |

Le choix de ces pilotes peut être spécifié soit :

1/ dans la variable DOCKER_OPTS définie dans le fichier /etc/default/docker

2/ avec la commande :

```
[root@CentOS ~]# dockerd --storage-driver=devicemapper &
```

III. Conversion d'un conteneur en image

Imaginons que :

- l'on récupère une image Debian
- on crée un conteneur nommé « debian_nginx.updated »
- on le met à jour, en installant Nginx
- on veuille créer une image nommée « debian/nginx:updated ».

La séquence sera la suivante :

```
[root@CentOS ~]# docker pull debian:latest
[root@CentOS ~]# docker run -dti --name debian_nginx.updated debian:latest
[root@CentOS ~]# docker exec -ti debian_nginx.updated apt-get -y update
[root@CentOS ~]# docker exec -ti debian_nginx.updated apt-get install -y nginx
```

On contrôle l'existence d'un différentiel entre l'image d'origine et le conteneur :

```
[root@CentOS ~]# docker diff debian_nginx.updated |head -10
...
[root@CentOS ~]# docker commit debian_nginx.updated debian/nginx:updated
```

On contrôle la création de l'image :

```
[root@CentOS ~]# docker images
REPOSITORY          TAG                IMAGE ID           CREATED            SIZE
debian/nginx        updated            f3234c725502      6 seconds ago     195 MB
debian              latest            8cedef9d7368      6 weeks ago       123 MB
```

Il est possible de renommer une image :

```
[root@CentOS ~]# docker tag debian/nginx:updated debian/nginx:latest
```

IV. Options de conversion

Il est possible d'intégrer des options de création d'image :

```
[root@CentOS ~]# docker commit -c "EXPOSE 80" debian_nginx.updated debian/nginx:updated
```

...lors du lancement du conteneur construit à partir de cette image, le port 80 sera exposé.

V. Archivage d'une image

Les images peuvent être archivées (et compressées) :

```
[root@CentOS ~]# docker save debian/nginx:updated | gzip > debian_nginx:updated.tar.gz
```

...puis restaurées :

```
[root@CentOS ~]# docker load < debian_nginx:updated.tar.gz
```

DOCKERFILE

Les Dockerfiles sont des scripts permettant d'automatiser et d'industrialiser la création de conteneurs, à partir d'une image.

Exemple de script

```
[root@CentOS ~]# vi Dockerfile
```

```
# Image de référence
FROM      debian:latest

# Données méta
LABEL    fr.pierreau.dept="R&D" \
         fr.pierreau.version="1.0" \
         fr.pierreau.environment="production" \
         fr.pierreau.released="November 28, 2016"

# Exécution d'une commande dans le conteneur après sa création
RUN      apt-get -y update
RUN      apt-get install -y nginx

# Copie de fichiers du host vers le conteneur
COPY     nginx.conf /etc/nginx/nginx.conf
COPY     service_start.sh /home/docker/script/service_start.sh
RUN      chmod 744 /home/docker/script/service_start.sh

# Affectation d'une valeur à une variable d'environnement
ENV      HOME /root

# Répertoire utilisé lors des commandes ENTRYPOINT et/ou CMD
WORKDIR  /home/docker

# Commande (non surchargeable par docker run) lancée au démarrage du conteneur
ENTRYPOINT /home/docker/script/service_start.sh

# Points de montage créé dans le conteneur
VOLUME   ["/etc/nginx/sites-enabled", "/etc/nginx/certs", "/etc/nginx/conf.d",
          "/var/log/nginx", "/var/www/html"]

# Port réseau ouvert à l'extérieur du conteneur
EXPOSE   80

# Commande (surchargeable par docker run) lancée au démarrage du conteneur
CMD      ping pierreau.fr
```

En considérant que le fichier Dockerfile est dans le répertoire courant, la création de l'image nommée « debian:nginx » via ce fichier s'effectue avec la commande

```
[root@CentOS ~]# docker build -t 'debian:nginx' .
```

On peut spécifier le chemin du dossier d'un autre dockerfile de cette manière

```
[root@CentOS ~]# docker build -f [/i>path]/Dockerfile .
```

L'image créée sera constituée de plusieurs couches, visibles avec la commande

```
[root@CentOS ~]# docker history debian:nginx
```

VOLUMES

Un volume permet à des conteneurs de stocker des informations persistantes. Il peut être partagé entre plusieurs containers.

I. Création d'un volume

Création d'un volume :

```
[root@CentOS ~]# docker volume create DataVolume1
```

Vérifications :

```
[root@CentOS ~]# docker volume ls
DRIVER          VOLUME NAME
local          DataVolume1
```

```
[root@CentOS ~]# docker volume inspect DataVolume1
```

Partage de ce volume dans deux dossiers « ExtVolume » montés dans 2 conteneurs « DebCont1 » (effacé automatiquement lors de son arrêt), et « DebCont2 » :

```
[root@CentOS ~]# docker run -ti --rm --name DebCont1 -v DataVolume1:/ExtVolume debian
root@6c780805a52c:/# ls ExtVolume
root@6c780805a52c:/# touch ExtVolume/test
root@6c780805a52c:/# ls ExtVolume
test
<CTRL P> <CTRL Q>
[root@CentOS ~]# docker stop DebCont1
[root@CentOS ~]# docker run -ti --name DebCont2 -v DataVolume1:/ExtVolume debian
root@9825b015920a:/# ls ExtVolume
test
```

II. Création à la volée

Il est possible de créer un volume persistant dès la création ou le démarrage d'un conteneur :

```
[root@CentOS ~]# docker create --name DebCont0 -t -i -v DataVolume1:/ExtVolume debian
[root@CentOS ~]# docker run -ti -name DebCont1 -v DataVolume1:/ExtVolume debian
```

III. Droits sur les conteneurs

La lecture seule sur un volume est assurée par le paramètre read-only :ro

```
[root@CentOS ~]# docker run -ti -name DebCont1 -v DataVolume1:/ExtVolume:ro debian
```

IV. Gestion des volumes

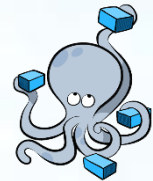
Supprimer un volume :

```
[root@CentOS ~]# docker volume rm DataVolume1
```

Suppression des volumes non utilisés par des conteneurs :

```
[root@CentOS ~]# docker volume prune
```

DOCKER COMPOSE



Docker Compose est un outil pour définir et exécuter des applications Docker multi-conteneurs interdépendants. Il utilise :

- La définition de l'environnement via un Dockerfile
- la définition des services contenus dans un fichier « docker-compose.yml »
- la commande « docker-compose up » pour démarrer l'environnement isolé

Pour utiliser Docker Compose, il faut sans doute l'installer :

I. Installation

Identifier la dernière version en date sur l'URL <https://github.com/docker/compose/releases/>

Définir la variable d'environnement (optionnel) en fonction de la dernière version :

```
[root@CentOS ~]# dockerComposeVersion="1.13.0"
```

Installer Docker Compose :

```
[root@CentOS ~]# curl -L
https://github.com/docker/compose/releases/download/$dockerComposeVersion/docker-compose-
`uname -s`-`uname -m` > /usr/local/bin/docker-compose
```

Définir les droits d'exécution :

```
[root@CentOS ~]# chmod +x /usr/local/bin/docker-compose
```

II. Définition de l'environnement

A. Dockerfile

```
[root@CentOS ~]# vi Dockerfile
```

```
# Image de référence
FROM      nginx:alpine

# Copie de fichiers du host vers le conteneur
COPY     nginx.conf /etc/nginx/nginx.conf
```

B. docker-compose.yml

```
[root@CentOS ~]# vi docker-compose.yml
```

```
version: "3"
services:
  reverseproxy:
    image: reverseproxy
    ports:
      - "8080:8080"
      - "8081:8081"
    restart: always

  nginx:
    depends_on:
      - reverseproxy
    image: nginx:alpine
    restart: always

  apache:
    depends_on:
      - reverseproxy
    image: httpd:alpine
```

```
restart: always
```

Le nombre d'instances de l'application est fixé à 4 :

```
[root@CentOS ~]# docker-compose scale app=4
```

Liste des conteneurs :

```
[root@CentOS ~]# docker-compose ps
```

Liste des images utilisées :

```
[root@CentOS ~]# docker-compose images
```

Arrêt des conteneurs gérés par Docker-Compose :

```
[root@CentOS ~]# docker-compose stop
```

Supprimer l'ensemble des conteneurs créés avec docker-compose :

```
[root@CentOS ~]# docker-compose rm
```

DOCKER MACHINE



Docker-machine est un outil qui permet de provisionner des machines physiques ou virtuelles, afin d'héberger des conteneurs. Ces machines auront les rôles de « Manager » et « Worker ».

I. Installation

Vérifier la dernière version sur Github : <https://github.com/docker/machine/releases/>

```
[root@CentOS ~]# base=https://github.com/docker/machine/releases/download/v0.15.0
[root@CentOS ~]# curl -L $base/docker-machine-$(uname -s)-$(uname -m) >/tmp/docker-machine
[root@CentOS ~]# install /tmp/docker-machine /usr/local/bin/docker-machine
```

Un outil d'aide aux commandes (completion) peut aussi être installé :

```
[root@CentOS ~]# curl -L
https://raw.githubusercontent.com/docker/machine/v0.15.0/contrib/completion/bash/docker-
machine.bash -o /etc/bash_completion.d/docker-machine
[root@CentOS ~]# exec $SHELL -l
```

On vérifie la version installée :

```
[root@CentOS ~]# docker-machine version
```

La liste des options disponibles s'affiche avec la commande :

```
[root@CentOS ~]# docker-machine
```

II. Création d'un cluster VirtualBox

A. Installer virtualbox

https://www.virtualbox.org/wiki/Linux_Downloads

```
[root@CentOS ~]# cd /etc/yum.repos.d/
[root@CentOS ~]# wget http://download.virtualbox.org/virtualbox/rpm/rhel/virtualbox.repo
[root@CentOS ~]# yum update
[root@CentOS ~]# yum install virtualbox-5.2
[root@CentOS ~]# VirtualBox
```

```
[root@CentOS ~]# yum install kernel-devel gcc make perl
[root@CentOS ~]# /sbin/vboxconfig
```

B. Création de 3 machines

L'opération consiste à mettre à disposition 1 Manager et 2 Workers :

```
[root@CentOS ~]# docker-machine create -d virtualbox --virtualbox-cpu-count "2" --virtualbox-
memory "2048" --virtualbox-disk-size "25000" manager
[root@CentOS ~]# docker-machine create -d virtualbox --virtualbox-cpu-count "2" --virtualbox-
memory "2048" --virtualbox-disk-size "25000" worker1
[root@CentOS ~]# docker-machine create -d virtualbox --virtualbox-cpu-count "2" --virtualbox-
memory "2048" --virtualbox-disk-size "25000" worker2
```

Contrôle :

```
[root@CentOS ~]# docker-machine ls
```


Mises à jour des machines :

```
[root@localhost ~]# docker-machine upgrade manager
[root@localhost ~]# docker-machine upgrade worker1
[root@localhost ~]# docker-machine upgrade worker2
```

Récupérer l'adresse IP du manager :

```
[root@CentOS ~]# docker-machine ip manager
IP-Manager
```

Cette adresse va être utilisée pour initialiser un cluster Swarm, en se connectant en SSH à la machine « Manager » :

```
[root@CentOS ~]# docker-machine ssh manager
docker@manager:~$ docker swarm init --advertise-addr IP-Manager
```

Cette commande crée un « Node », définit le rôle de la machine « manager », et renvoie un token à utiliser pour déployer les workers. Copier la ligne générée avec la commande « docker swarm join... »

Se connecter sur les Workers, et coller cette commande afin de définir leurs rôles :

```
[root@CentOS ~]# docker-machine ssh worker1
docker@worker1:~$ docker swarm join --token abcd1234 IP-Manager:2377
docker@worker1:~$ exit

[root@CentOS ~]# docker-machine ssh worker2
docker@worker2:~$ docker swarm join --token abcd1234 IP-Manager:2377
docker@worker2:~$ exit
```

Déployer un conteneur nginx dans une machine :

```
[root@CentOS ~]# docker run --name web01 -d --hostname worker1 nginx
[root@CentOS ~]# docker ps
```

Arrêt d'une machine

```
[root@CentOS ~]# docker-machine stop worker1
```

Démarrage

```
[root@CentOS ~]# docker-machine start worker1
```

Définir la machine active

```
[root@CentOS ~]# docker-machine env worker1
```

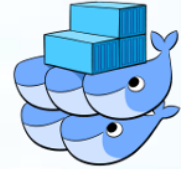
Connaître la machine active

```
[root@CentOS ~]# docker-machine active
```

Suppression d'une machine

```
[root@CentOS ~]# docker-machine rm worker1
```

SWARM

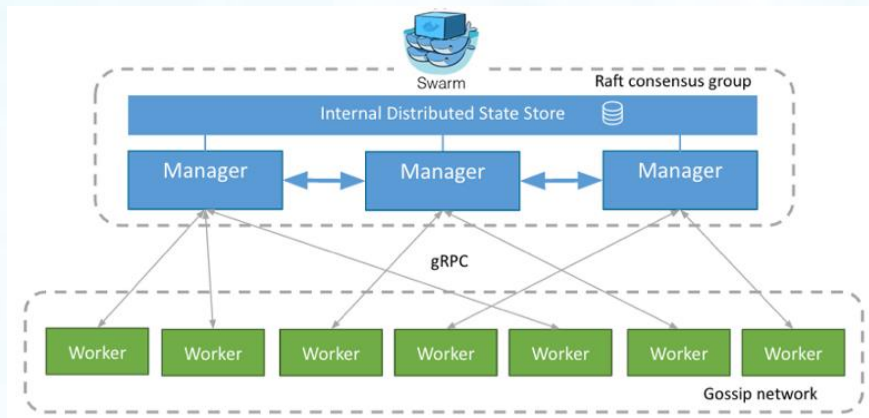


I. Vue d'ensemble

Swarm est l'orchestrateur intégré nativement dans Docker depuis la version 1.12. Swarm repose sur les notions de nœuds « Manager », Manager « leader » (ou primaire), et « Worker ».

Le Manager maintient l'état du cluster et orchestre les tâches (tasks) sur les nœuds de type worker

Le Worker reçoit les tâches envoyées par les nœuds de type manager, et exécute les tâches.



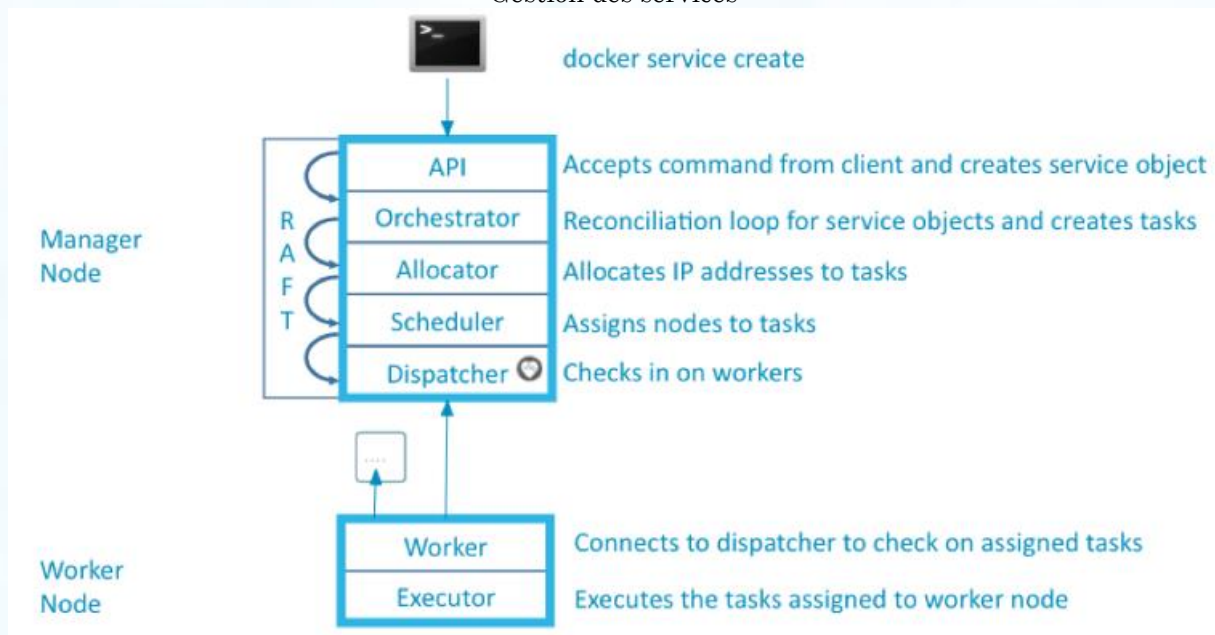
Le groupe de consensus **Raft** est un quorum permettant la haute disponibilité entre les nœuds managers. Les nœuds worker communiquent avec le(s) nœud(s) Manager(s) en utilisant le protocole **gRPC**, basé sur HTTP/2. Cette communication permet au Manager la gestion du versionning des conteneurs (un même niveau de version n'est pas obligatoire), la progression de leurs tâches, et un contrôle de disponibilité des Workers.

Le rôle des nœuds étant dynamique, si un Manager s'arrête de fonctionner, un Worker peut automatiquement basculer en Manager afin d'en assurer une redondance.

II. Briques techniques

Dans le vocabulaire Docker, un service correspond à un conteneur déployé dans un cluster. Le Manager gère le cycle de vie de ces services (déploiement / exécution / résilience).

Gestion des services

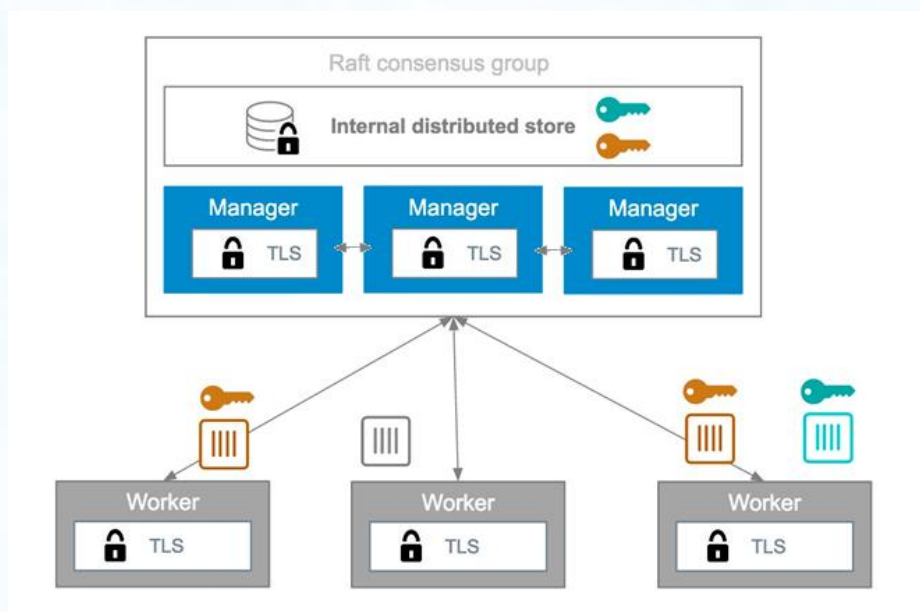


En cas de perte d'un nœud,

- Le module Dispatcher le détecte
- l'Orchestrator réconcilie l'état du cluster avec le nombre d'instances prévu initialement
- le module Allocator alloue des ressources nécessaires pour instancier le nouveau nœud.

III. Réseau virtuel et sécurité

L'ensemble des échanges dans un cluster Docker est sécurisé nativement, par la création et le déploiement automatique de certificats TLS entre les conteneurs.



Swarm va créer un réseau virtuel spécifique afin d'interagir avec ses conteneurs :

```
[root@CentOS ~]# docker network ls
```

```
NETWORK ID          NAME                DRIVER              SCOPE
969b95ed19c0       bridge             bridge              local
ee931dcac4ec       docker_gwbridge    bridge              local
7eb375f5aa6f       host               host                 local
670641df8c2e       none              null                 local
```

```
[root@CentOS ~]# ifconfig -a
```

```
docker_gwbridge: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 172.18.0.1 netmask 255.255.0.0 broadcast 0.0.0.0
```

IV. Mise en oeuvre

L'exercice suivant consiste à installer un cluster de serveurs nginx

A. Ouverture des ports

```
[root@CentOS ~]# firewall-cmd --add-port=2376/tcp --permanent
[root@CentOS ~]# firewall-cmd --add-port=2377/tcp --permanent
[root@CentOS ~]# firewall-cmd --add-port=7946/tcp --permanent
[root@CentOS ~]# firewall-cmd --add-port=7946/udp --permanent
[root@CentOS ~]# firewall-cmd --add-port=4789/udp --permanent
[root@CentOS ~]# firewall-cmd --add-port=80/tcp --permanent
[root@CentOS ~]# firewall-cmd --reload
[root@CentOS ~]# systemctl restart docker
```

B. Initialisation d'un noeud

Swarm nécessite au moins un « manager » pour gérer les nœuds du cluster. L'exemple suivant met en place un manager accessible sur l'adresse IP **MANAGER-IP** (port par défaut : 2377). Cette adresse IP correspond à une adresse du réseau local *192.168.x.y*.

```
[root@CentOS ~]# docker swarm init --advertise-addr <MANAGER-IP>
Swarm initialized: current node (t19ps5zgyM09ior21isb1zcmY) is now a manager.
```

To add a worker to this swarm, run the following command:

```
docker swarm join \
--token SWMTKN-1-3390q9s8kgc2sw4onxsspyieq3v9ob1fh81so04e1vz59546hh-806pfeeis0atmfyukoz50qwhf \
MANAGER-IP:2377
```

La commande `swarm init` génère deux tokens : un pour l'ajout de manager, l'autre pour l'ajout d'un worker :

```
[root@CentOS ~]# docker swarm join-token manager
[root@CentOS ~]# docker swarm join-token worker
```

Vérification du noeud :

```
[root@CentOS ~]# docker node ls
ID                HOSTNAME          STATUS  AVAILABILITY  MANAGER STATUS
t19ps5zgyM09ior21isb1zcmY * localhost.localdomain  Ready  Active        Leader

[root@CentOS ~]# docker node inspect localhost.localdomain --pretty
```

Nous pouvons modifier l'état d'un nœud de cette manière :

```
[root@CentOS ~]# docker node update --availability pause localhost.localdomain
[root@CentOS ~]# docker node update --availability active localhost.localdomain
```

C. Création d'un service

Un service est la formalisation de tâches qui seront exécutées par les nœuds worker.

Le service web sera à l'écoute sur le port 80 :

```
[root@CentOS ~]# docker service create -p 80:80 --name web nginx:latest
```

Un navigateur web permet de vérifier que le serveur est fonctionnel : <http://MANAGER-IP/>

Les informations du service sont visibles avec :

```
[root@CentOS ~]# docker service inspect web
```

D. Scalabilité

La scalabilité permet la continuité d'un service dans de bonnes conditions lors d'une montée en charge. Swarm permet de dupliquer des conteneurs afin d'effectuer un parallélisme, et d'assurer ainsi une fluidité lors d'une forte sollicitation.

La commande suivante va créer 3 instances du conteneur nginx :

```
[root@CentOS ~]# docker service scale web=3
web scaled to 3
overall progress: 3 out of 3 tasks
1/3: running [=====>]
2/3: running [=====>]
3/3: running [=====>]
verify: service converged
```

Le contrôle de l'état du service s'effectue via :

```
[root@CentOS ~]# docker service ps web
```

| ID | NAME | IMAGE | NODE | DESIRED STATE | CURRENT STATE |
|--------------|-------|--------------|-----------------------|---------------|----------------------------|
| e1g4dqoblux1 | web.1 | nginx:latest | localhost.localdomain | Running | Running 3 minutes ago |
| ouvv0mw1jdi8 | web.2 | nginx:latest | localhost.localdomain | Running | Running about a minute ago |
| v1if8y8fkhw2 | web.3 | nginx:latest | localhost.localdomain | Running | Running about a minute ago |

SUPERVISION

Plusieurs commandes Docker nous permettent une surveillance des isolateurs.

Affichez l'information sur l'ensemble du système

```
[root@CentOS ~]# docker info
```

Conteneurs

```
[root@CentOS ~]# docker inspect <container>
```

```
[root@CentOS ~]# docker container logs <container>
```

Evènements : la commande suivante s'exécute sur un terminal libre

```
[root@CentOS ~]# docker events
```

Etat des process

```
[root@CentOS ~]# docker top <container>
```

Journaux système

```
[root@CentOS ~]# docker logs --tail 0 -f <container>
```

Ports mappés

```
[root@CentOS ~]# docker port <container>
```

Statistiques du conteneur

```
[root@CentOS ~]# docker stats ContDeb1
```

| CONTAINER | CPU % | MEM USAGE / LIMIT | MEM % | NET I/O | BLOCK I/O | PIDS |
|-----------|-------|---------------------|-------|---------------|-----------|------|
| ContDeb1 | 0.00% | 476 KiB / 3.844 GiB | 0.01% | 648 B / 648 B | 0 B / 0 B | 1 |

RESOURCES

Documentation

<https://docs.docker.com>

Images gratuites

<https://hub.docker.com/>

Kubernetes

<https://kubernetes.io/>