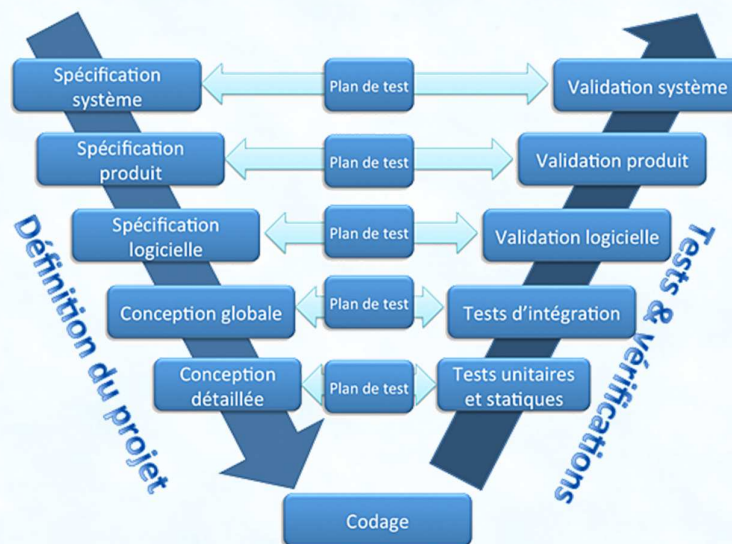


Cycle de vie d'un projet informatique



Ce document est une introduction à la gestion de projets numériques.

#Méthodologie #Changements #Livrables
#Coûts #Délais #Qualité #Risques #Responsabilités ...

Pour des demandes de formations, contactez-moi :
<https://pierreau.fr/Contact/index.php>

Bonne lecture...

I. INDEX

I. Index	2
II. Préambule	3
A. CE DOCUMENT	3
B. CONVENTIONS	3
III. Introduction.....	4
A. ORGANISATION	4
1. MOA	4
2. MOE	4
B. COUTS, DELAIS, QUALITE, RISQUES.....	4
1. Coûts.....	4
2. Délais.....	5
3. Qualité.....	6
4. Risques.....	6
C. CYCLE DE VIE D'UN PROJET INFORMATIQUE	6
1. Etape de cadrage.....	6
2. Etape de conception et de planification.....	7
3. Etape de réalisation du projet	8
4. Etape de clôture.....	8
IV. Cadrage, analyse, audit	9
A. LE PLAN-PROJET	9
B. KICK-OFF MEETING.....	9
1. Introduction	9
2. Déroulement du Kick-off	9
3. Rappel du contexte du projet et présentation des objectifs.....	9
4. Description des grandes phases du projet.....	10
5. Présentation de l'équipe : rôle et responsabilité	10
6. Identification et gestion des risques.....	10
7. Exposé du plan de communication	10
8. Validation des Mesures de succès	10
9. Planification des prochaines réunions	10
C. LES RESPONSABILITES	11
1. Le RACI	11
2. Périmètres IaaS, PaaS, SaaS.....	12
D. L'AUDIT.....	13
1. Schéma des process et des flux fonctionnels.....	13
2. Etude des risques.....	14
3. Intégrité et sécurité des données.....	16
V. La phase "Build"	18
A. QUALITE D'UN PROJET	18
1. La roue de Deming	18
2. Amélioration continue	18
3. Autres normes.....	19
B. LES COMITES	19
1. La vision stratégique	19
2. La vision opérationnelle	19
VI. Les validations.....	21
A. RECETTE FONCTIONNELLE	21
B. VABE.....	21
C. VABF.....	21
A. CAHIER DE RECETTES	21
B. PV DE RECETTE.....	21
VII. Méthodologies.....	22
A. LE CYCLE EN V	22
B. ITIL.....	22
C. AGILITE	23
D. PRINCE2	24