



# ***Guide du programmeur Python***

Ce document est une introduction au langage Python

Il s'appuie sur la version 3.8  
dans un environnement Linux

Bonne lecture...

# I. INDEX

<b>I. INDEX</b> .....	<b>2</b>
<b>II. PRÉAMBULE</b> .....	<b>4</b>
A. Ce document .....	4
B. Conventions .....	4
<b>III. INTRODUCTION</b> .....	<b>5</b>
A. Présentation.....	5
B. Contexte CI / CD .....	5
<b>IV. INSTALLATION</b> .....	<b>6</b>
A. CentOS .....	6
B. Debian .....	6
C. FreeBSD.....	6
<b>V. PRISE EN MAIN</b> .....	<b>7</b>
A. Interactions avec prompt.....	7
1. Affichage .....	7
2. Saisies au clavier .....	7
3. Calculs .....	7
B. Sortie de l'interpréteur .....	7
<b>VI. LES VARIABLES</b> .....	<b>8</b>
A. Types de données .....	8
1. Booléen.....	8
B. Chaînes de caractères .....	9
1. Principe .....	9
2. Répétition .....	10
3. Découpages.....	10
4. Concaténation .....	10
5. Formatage.....	10
6. Séparateurs et fin de chaîne .....	11
C. Nombres entiers et flottants .....	11
D. Nombres complexes .....	11
<b>VII. FORMATAGES &amp; PLACEHOLDER</b> .....	<b>12</b>
A. Placeholder.....	12
B. Formats d'affichage .....	12
1. Numériques.....	12
2. Alignements.....	13
C. Les dates .....	13
<b>VIII. PREMIER SCRIPT</b> .....	<b>14</b>
<b>IX. LES CONDITIONS</b> .....	<b>15</b>
A. if.....	15
1. Condition simple .....	15
2. Condition alternative .....	15
3. Imbrication de conditions .....	15
<b>X. DONNÉES STRUCTURÉES</b> .....	<b>17</b>
A. La liste .....	17
1. Indexation .....	17
2. Indices négatifs .....	17
3. Consultations et extractions .....	17
4. Slices .....	18
5. List & Range.....	19
6. Liste de liste.....	19
A. Le tuple .....	20
1. Principes .....	20
2. Le tuple nommé .....	20
B. Les stacks .....	20
1. LIFO .....	20
2. FIFO .....	20
C. Le dictionnaire .....	21

<b>XI. LES BOUCLES .....</b>	<b>22</b>
A. for.....	22
B. while .....	22
1. Interruption d'une boucle .....	23
<b>XII. LES FONCTIONS.....</b>	<b>24</b>
A. Fonction sans paramètre .....	24
B. Fonction avec un paramètre .....	24
C. Fonction avec plusieurs paramètres .....	24
D. Paramètres par défaut.....	25
E. Packing et unpacking .....	25
F. Valeur de retour .....	26
G. Portée des variables.....	26
<b>XIII. LES MODULES .....</b>	<b>27</b>
A. Module OS .....	27
1. Environnement .....	27
2. Fichiers .....	27
3. Random.....	27
4. Reste du module .....	28
B. Modules personnalisés .....	28
<b>XIV. DOCSTRING .....</b>	<b>29</b>
A. Format Google .....	29
B. ReStructuredText .....	30
<b>XV. LA PROGRAMMATION OBJET .....</b>	<b>31</b>
A. Les classes.....	31
B. Les objets .....	31
1. Attributs .....	31
2. Héritages multiples et surcharge.....	32
3. Méthodes .....	33
4. Encapsulation .....	33
<b>XVI. GESTION DES ERREURS.....</b>	<b>35</b>
<b>XVII. APPROCHE AVEC GIT.....</b>	<b>36</b>
<b>XVIII. TRAVAUX PRATIQUES .....</b>	<b>37</b>
<b>I. RESSOURCES EXTERNES .....</b>	<b>38</b>